



Hector Saxe Backgammon Tour

Monte-Carlo

25 & 26 Février 2017

Programme du Tournoi

Lieu du Tournoi :

RIVIERA MARRIOTT HOTEL
Port de Cap d'Ail
06320 CAP D'AIL

INSCRIPTIONS :

Frais d'inscriptions : 25 €
Licence FFBG obligatoire
« Side pools » optionnels à 50 €/20 €

PROGRAMME :

Samedi 25 février 2017 :

09h00 - Accueil et Inscriptions
10h00 - Début du tournoi
20h00 - Pause Dîner

Dimanche 26 février 2017

09h00 – Reprise du Tournoi
En parallèle, parties libres et side-events
17h00 – Remise des prix

Directeur du Tournoi : Raphaël Rosalba, Président de la FFBG.

FORMAT DU TOURNOI :

Le système « or/argent », système « swiss », 5 rondes suivi de 2 tableaux à élimination directe

Les joueurs se rencontreront au cours de 5 rondes.

Le samedi : matin, l'accueil des participants se fera à partir de 9h30 heures. La première ronde débutera à 10h00. Quatre autres rondes seront jouées dans la journée. Le lendemain à partir de 09h00, (ou la veille), débutera la deuxième phase.

Le logiciel départagera automatiquement les joueurs ex-aequo en fonction des éléments décrits ci-dessous :

Le Buchholz : il s'agit du cumul du nombre de points marqués par les adversaires qu'un joueur a rencontré. Il est d'autant plus grand que le joueur a rencontré des adversaires ayant réussi leur tournoi, indépendamment du Elo des adversaires rencontrés.

Le Berger : il s'agit du cumul du nombre de points marqués par les adversaires qu'un joueur a battu. Il est d'autant plus grand que le joueur a battu des adversaires ayant réussi leur tournoi, indépendamment du elo des adversaires rencontrés.

En cas d'égalité de ces deux derniers paramètres entre deux compétiteurs, le joueur doté du meilleur elo avant l'événement obtiendra le meilleur classement à l'issue des rondes, classement permettant juste de déterminer la place dans le tableau final.

Tous les joueurs ayant remporté 3, 4 et 5 matchs se retrouveront dans un tableau à élimination directe classique. Ainsi, les mieux classés à l'issue des 5 rondes auront potentiellement un Bye au premier tour. Ce tableau sera qualifié tableau OR.

Tous les joueurs ayant remporté 0, 1 et 2 matchs se retrouveront dans un tableau à élimination directe classique. Ainsi, les mieux classés à l'issue des 5 rondes auront potentiellement un Bye au premier tour. Ce tableau sera qualifié tableau ARGENT. Attention, il ne s'agit pas d'une seconde chance. Aucun des joueurs inscrits dans ce tableau ne pourra prétendre au titre.

Les premiers tours de ces tableaux Or et Argent se joueront en 7 ou 9 points, à la discrétion du Directeur de Tournoi.

Les demi-finales et la finale se joueront en un match en 9 points.

L'utilisation de la pendule sera obligatoire et toute pause sera décomptée du temps du joueur souhaitant la réaliser. Si deux joueurs, lors d'une ronde, ne l'utilisent pas, alors le

Directeur de Tournoi peut décider de suspendre le match et de désigner par un tirage au sort le vainqueur de la partie.

Le mode utilisé sera le mode Bronstein (réserve de temps fixe utilisée uniquement après un délai). Le temps attribué pour chaque match de ronde sera de 14 minutes par joueur et 12 secondes de délai. Pour les rencontres en 9 points, 18 minutes seront accordées et 12 secondes de délai. Ces délais choisis peuvent être modifiés à la discrétion du directeur du Tournoi.

JACKPOTS :

Selon la demande

Monte-Carlo Backgammon Association

(M.C.B.A.)

Les Terrasses du Port

2, avenue des Ligures

98000 MONACO

Tel. (+377) 97.97.10.24

info@mcbbackgammon.com